







Unidade de Saúde Pública Consulta de Medicina do Viajante

DOENÇA DO **MERGULHADOR**

DOENÇA DE DESCOMPRESSÃO



ANTES DO MERGULHO:

Não ingerir álcool Manter hidratação adequada Exercício físico pode ter um efeito protetor

DURANTE DO MERGULHO:

Realizar a descompressão de forma gradual, seguindo as recomendações das Tabelas de Descompressão:

Durante a subida:

- Ritmo máximo de 10 metros por minuto
- Paragem de segurança a 4,5 metros da superfície

APÓS DO MERGULHO:

Manter hidratação adequada Evitar exposição a frio extremo Evitar a prática de exercício físico Evitar voar nas 24h seguintes

CONTACTE-NOS!

Necessita de esclarecimentos adicionais?

(+ 351) 271 205 348



geral.usp@ulsguarda.min-saude.pt



Realizado com a colaboração de: Ana Gomes e Mariana Silva





O que é a Doença de Descompressão?

A doença de descompressão caracteriza-se pela formação de bolhas de gás pelos tecidos do nosso corpo, em resultado da descompressão que ocorre na ascensão rápida do mergulho.

Quais podem ser os sintomas?

CABEÇA:



- Confusão e perda do equilíbrio
- Náuseas e vertigens
- Cefaleias
- Perda de consciência
- Alterações da visão e infeção ocular
- Alteração da personalidade

CORPO:



- Dores articulares
- Formiqueiro
- Dores abdominais
- Fadiga e fraqueza
- Paralisia
 - Rash cutâneo e prurido
 - Fdemas
 - Falta de ar e tosse

Em caso de agravamento para Doença de Descompressão **Pulmonar:**

> Dor Retroesternal Tosse Dispneia

EPIDEMIOLOGIA

DIAGNÓSTICO, TRATAMENTO E PROGNÓSTICO

DOENÇA RARA



3 em cada 10.000 pessoas em atividade recreativa 1.5 a 10 pessoas em cada 10.000 em atividade profissional



Depende da distância profundidade



2.5 vezes mais provável nos 💣 do que nas 👤



Diagnóstico

Suspeita-se na presença de sintomas até 48H depois do mergulho.

O que fazer?

Deve procurar cuidados médicos com urgência.

Prognóstico

Um evento prévio aumenta o risco de eventos semelhantes no futuro

Depende da severidade, tempo de recompressão e tratamento de suporte. retomar mergulho Não sem autorização médica